

# Jezus Is Mijn Redder

Words: adapted from Philipians 2:1-11 by H. Hopson  
 Vertaling: Pier Hiemstra

Music: Swahili song from Kenya  
 TTBB arr.: Jacob Harrison

## Jezus Is Mijn Redder

music  
 Swahili song from Kenya

words  
 adapted from Philipians 2:1-11 by H. Hopson

Vertaling  
 Pier Hiemstra

TTBB arr.  
 Jacob Harrison

MKN056-03-N


Printed & distributed by GMC Choral Music, Postbus 9185, 3301 AD Dordrecht  
 Tel: +31 (0)78-6166139 - www.mannenkoren.net - sales@mannenkoren.net



Measures 1-4: Ah - lee - yuh nee - oh - ah, nee Yeh - soo Ah -



Measures 5-8: lee - yuh nee - oh - koh nee Yeh - soo. Ah - lee - yuh nee - oh - koh - ah,



Measures 9-12: Ik zing, Ik zing, Hal - le - lu - ja. Ah - Ik zing, Ik zing, Ik zing,

© 1996 Hope Publishing Company  
 For the Benelux: Unison Music Publishers BV - Hilversum - Holland  
 printed & distributed by GMC Choral Music, Postbus 9185, 3301 AD Dordrecht - www.gmc.nl MKN056-03-N  
 Kopieëren van deze bladmuziek is een misdadig tegen de auteurswet en schaadt de belangen van auteurs en rechthebbenden



Measures 13-16: lee - yuh nee - oh - koh - ah, nee Yeh - soo. Ah - lee - yuh nee - oh - koh - ah,



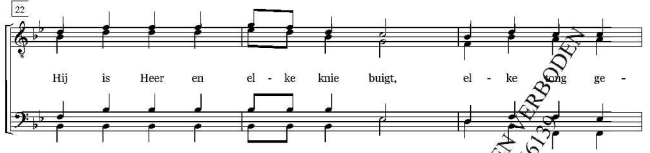
Measures 17-20: nee Yeh - soo. Ah - lee - yuh nee - oh - koh nee Yeh - soo. Ik



Measures 21-24: Ik zing, Ik zing, Hal - le - lu - ja. Hij is Heer, kom ik zing, ik zing, Fine



Measures 25-28: Hem neer. He - mel en aar - de wees blij.



Measures 29-32: Hij is Heer en el - ke knie buigt, el - ke bog ge -



Measures 33-36: Laat die Geest van Je - zus in ons al - len zijn. Je - zus is de Zoon van God, maar luis - ter goed: Ooh Ooh al - len zijn. Ooh Ooh luis - ter goed:



Measures 37-40: Deel zijn gro - te lief - de om je heen, Leef in vre - de, kin - de - ren, ja Niet als ge - bie - der, maar als knecht. Hij ver - lost de aard. 't Is goed al Ooh Ooh om je heen, Ooh Ooh maar als knecht.



Measures 41-44: groot en wees een licht voor ie - der - een. wat Hij en ge - na - dig wat Hij zegt. Hij zegt. 2nd time D.C. et Fine